

## Weitere Möglichkeiten der Ergebnisübermittlung

Mit der Einführung der neuen Spielbetriebssoftware stehen zwei zusätzliche Möglichkeiten zur Verfügung, ein Ergebnis zu übermitteln. Neben der altbewährten telefonischen Ergebnisdurchsage steht jetzt auch die Ergebnisübermittlung per SMS oder Direkteingabe zur Verfügung.

*Der SMS-Dienst wird in der Saison 2008/2009 zunächst nur für die Ligen RLD, 1RLH sowie 2RL1H und 2RL2H freigeschaltet.*

In dieser Anleitung wird beschrieben, welche Schritte notwendig sind, um ein Ergebnis entweder per SMS oder online mitzuteilen.

### SMS-Dienst

Die SMS-Meldung ist ein integriertes Modul in TeamSL zum schnellen Melden von Spielergebnissen. Wichtigste Grundvoraussetzung für eine Spielergebnismeldung per SMS ist die Tatsache, dass die Liga für dieses Feature frei geschaltet sein muss. Eine weitere Bedingung besteht darin, dass sie in „Mein Profil“ ein bestimmtes Feld ausfüllen: (s. Abschnitt 2.1)

### Direkteingabe

Ergebnisse können über den Menüpunkt „Ergebnismeldung“ auch direkt in TeamSL eingeben werden. Einzige Voraussetzung dafür ist, dass das Spiel laut Spielplan bereits stattgefunden hat (Spiel liegt in der Vergangenheit).

Zusätzlich zum Vereinsverantwortlichen kann ein Ergebnis auch von einem sog. Vereinsergebnismelder übermittelt werden. Dieser hat nur die Möglichkeit, Ergebnisse ihres Vereines mitzuteilen (online oder per SMS). Die Einrichtung von Vereinsergebnismelder ist immer dann sinnvoll, wenn mehrere Mannschaften ihres Vereines am Spielbetrieb teilnehmen. Um einen Vereinsergebnismelder einzurichten, senden sie eine Email an [fragen@wbv-online.de](mailto:fragen@wbv-online.de). Beachten Sie, dass bei der Neueinrichtung von Personen in der Benutzerverwaltung grundsätzlich Vor- und Nachname, eMail-Adresse (sofern vorhanden) sowie Geburtsdatum benötigt wird.

### Hinweis

☞ Auch bei Verwendung des SMS-Dienst oder der Online-Eingabe gilt die in der Ausschreibung festgelegte Frist für die Mitteilung des Spielergebnisses.

## 1. Anmelden

Melden sie sich als Vereinsverantwortlicher / Vereinsergebnismelder an. Sie haben folgendes Menü zur Auswahl:



## 2. SMS-Dienst

Um den SMS-Dienst nutzen zu können, müssen zwei Voraussetzungen erfüllt sein

- die Liga muss für den SMS-Dienst freigeschaltet sein.
- in „Mein Profil“ ist eine Handy-Nummer für die Ergebnis-SMS eingetragen

### 2.1. Handy-Nummer für Ergebnis-SMS

Unter „Mein Profil“ ist die Handy-Nummer einzutragen, von der aus die Ergebnismitteilung erfolgen soll. An diese Nummer wird auch die SMS-Vorlage gesendet.

Handy (Ergebnis-SMS)	<input type="text"/>	(Ergebnis-SMS senden an: 72990)
----------------------	----------------------	---------------------------------

Die Nummer ist fortlaufend einzutragen ohne Leerzeichen oder Sonderzeichen, wie z.B. „/“, „-“, „.“

Mit <Übernehmen> wird die Eintragung gespeichert.

### 2.2. SMS Anmelden

Über den Menüpunkt „SMS Anmeldung“ erhalten sie eine Übersicht über die Ligen, die für den SMS-Dienst freigeschaltet sind und ihr Verein mit mindestens einer Mannschaft vertreten ist.

ErgebnisSMS Konfiguration		
Aktiv	▲ Liga	♣ Mannschaft
<input type="checkbox"/>	Bezirksliga 1 Damen	DJK Frankenberg 2 (2)
<input type="checkbox"/>	Bezirksliga 1 Damen	DJK Frankenberg 3 (3)
<input type="checkbox"/>	Landesliga 1 Herren	DJK Frankenberg (1)
<input type="checkbox"/>	Landesliga 1 Herren	DJK Frankenberg2 (2)
<input type="checkbox"/>	Oberliga 1 Damen	DJK Frankenberg (1)

Seite 1 / 1 (5 Treffer insgesamt)

Speichern

Suchen Sie sich die Mannschaft aus, für die sie das Ergebnis melden wollen, und klicken Sie in das Kästchen vor der Mannschaft. Anschließend bestätigen sie ihre Auswahl mit <Speichern>.

### Hinweis

- ☞ Es wird dringend angeraten, nur eine Mannschaft auszuwählen und nicht mehrere. Grundsätzlich besteht die Möglichkeit, auch mehrerer Mannschaften auszuwählen. Doch bedenken sie, dass sie dann in der Halle sein sollten, um alle Ergebnisse zu melden.

### 2.3. Verfahren

Haben sie sich für eine Mannschaft entschieden, erhalten sie am Spieltag morgens gegen 09:00 Uhr eine SMS vom System. Diese SMS hat bspw. folgenden Inhalt:

DBB 36316 "Raka Testliga Senioren m" 14.07.2005 23:00 "Hugo"-  
"ALBA Berlin Basketballteam" Kolosseum (0:0) [0:0] (0:0) 0:0 0:0

An dieser SMS können Sie erkennen, dass für die Liga sämtliche Ergebnisstände freigeschaltet sind. Die Eintragungen bzgl. 0:0 haben folgende Bedeutung.

- (0:0) = Spielstand nach dem 1. und 3. Viertel
- [0:0] = Spielstand zur Halbzeit
- Vorletzter Eintrag = Spielstand vor Verlängerung
- Letzter Eintrag = Endergebnis

Nachdem der 1. Schiedsrichter den Spielbericht unterschrieben hat, nehmen sie die übersandte SMS und editieren den Inhalt. Als Beispiel werden nachfolgend verschiedene Rückmeldungsmöglichkeiten gezeigt:

a. Nur Endergebnis:

DBB 36316 "Raka Testliga Senioren m" 14.07.2005 23:00 "Hugo"-ALBA  
Berlin Basketballteam" Kolosseum **20:10**

b. Endergebnis mit Stand vor Verlängerung:

DBB 36316 "Raka Testliga Senioren m" 14.07.2005 23:00 "Hugo"-ALBA  
Berlin Basketballteam" Kolosseum **15:8 20:10**

c. Halbzeit und Endergebnis:

DBB 36316 "Raka Testliga Senioren m" 14.07.2005 23:00 "Hugo"-ALBA  
Berlin Basketballteam" Kolosseum **[7:4] 20:10**

d. Halbzeit, Stand vor Verlängerung, Endergebnis:

DBB 36316 "Raka Testliga Senioren m" 14.07.2005 23:00 "Hugo"-ALBA  
Berlin Basketballteam" Kolosseum **[7:4] 15:8 20:10**

e. Beide Viertelstände, Halbzeit, Endergebnis

DBB 36316 "Raka Testliga Senioren m" 14.07.2005 23:00 "Hugo"-ALBA  
Berlin Basketballteam" Kolosseum **(3:4) [7:4] (7:4) 20:10**

f. Alle Ergebnisstände

DBB 36316 "Raka Testliga Senioren m" 14.07.2005 23:00 "Hugo"-ALBA  
Berlin Basketballteam" Kolosseum **(3:4) [7:4] (7:4) 15:8 20:10**

Ist das Ergebnis per SMS übermittelt worden, wird es bei dem Spiel eingetragen und gleichzeitig wird die Tabelle der Liga aktualisiert.

## 2.4. SMS-Historie

Der Menüpunkt SMS-Historie hat lediglich als Reportfunktion gedacht. Dies bedeutet, es werden aus der Datenbank angezeigt, welche Ergebnisse per SMS übermittelt worden sind.

Über diese Funktion kann ebenfalls festgestellt werden, ob die Meldung vom System übernommen wurde oder ob Fehler aufgetreten sind.

### 3. Ergebnismeldung

Mit diesem Menüpunkt erhalten Sie eine Liste aller Spiele ihres Vereins., die lt. Spielplan schon stattgefunden haben. Spiele, die sich noch in der Zukunft (lt. Spielplan) befinden, werden hier nicht angezeigt.

Ergebnisse für DJK Frankenberg 1912 Aachen bis zum 02.09.2008 16:46												
Von		Bis		suchen		- alle -		- alle -				
Nr.	Sp.-Tag	Datum	Info	H.	Heim	Gast	Stand nach 1. Viertel	Stand bei Halbzeit	Stand nach 3. Viertel	Stand vor Verlängerung	Endstand	
<b>WBV-Pokal Herren - Regionalliga männlich Senioren</b>												
106	1	23.08.2008 00:00			DJK Frankenberg...	TuS SW Brauweil...						:
<b>WBV Pokal Damen - Regionalliga weiblich Senioren</b>												
105	1	23.08.2008 02:00			Hennefer TV	DJK Frankenberg...						:
<b>Landesliga 1 Herren - Landesliga männlich Senioren</b>												
6	1	02.08.2008 18:00			DJK Frankenberg	DJK Frankenberg...					20 30	:
<b>Kreisklasse Herren - Kreisliga männlich Senioren Kreis Aachen</b>												
3	1	05.08.2008 19:00			DJK Frankenberg...	Brander TV 3						:

In den hinteren Spalten tragen Sie den Spielstand zu den festgelegten Zeitpunkten ein – *in der Saison 2008/2009 wird nur das Endergebnis eingetragen.*

Haben Sie die Ergebnisse eingegeben, dann beenden Sie die Eingabe mit einem Klick auf den Button <Übernehmen mit Tabellenberechnung>, damit wird das Ergebnis in die Datenbank zu diesem Spiel eingetragen und anschließend die Tabelle neu berechnet.

Eventuelle Fehleingaben können solange korrigiert werden, bis der Spielleiter das Endergebnis nach Prüfung des Spielberichtes bestätigt. Dann besteht für Sie keine Änderungsmöglichkeit mehr.

Nach dem Speichern einer Ergebniseingabe werden die Mannschaften blau unterlegt sind. Wenn Sie auf eine Mannschaft klicken, öffnet sich die Spielerliste und sie haben die Möglichkeit, Statistiken zu diesem Spiel einzutragen. Die Statistiken können sowohl vom Heimverein wie auch vom Gastverein immer für beide Mannschaften eingegeben werden.

Die Statistikdaten sind eine rein freiwillige Angabe. Kein Verein ist verpflichtet, diese Angaben auszufüllen. Eingegebene Statistikdaten werden im öffentlichen Bereich der Liga angezeigt.